* Чтобы запустить FG из командной строки Windows, прописал значения системных переменных:

C:\Games\FlightGear 2020.3\bin>

SET FG\_HOME=C:\Games\FlightGear 2020.3

SET FG\_ROOT=C:\Games\FlightGear 2020.3\data

SET FG\_SCENERY=C:\Games\FlightGear 2020.3\data\Scenery

* Удалось осуществить вывод в файл командой:

C:\Games\FlightGear 2020.3\bin>fgfs --generic=file,out,10,”C:\Games\FlightGear 2020.3\data\Protocol\outfile.dat”,test

file,out – вывод в файл; 10 – частота вывода; ”C:\Games\FlightGear 2018.3.2\data\Protocol\outfile.dat” – путь к выходному файлу, test – имя xml-файла с протоколом

* Удалось осуществить вывод данных из FG на порт COM9 запуском со следующим параметром:

C:\Games\FlightGear 2020.3\bin>fgfs --generic=file,out,10,”\\.\COM9”,test

Данные можно считывать с порта COM9 (порты COM10-COM9 образуют пару; соединены внутренним нуль-модемным кабелем). Для создания COM-портов использована программа-эмулятор com0com. Для настройки COM-портов использована программа Terminal v1.9b.

* Удалось осуществить вывод данных из FG на UDP-порт запуском со следующим параметром:

C:\Games\FlightGear 2020.3\bin>fgfs --generic=socket,out,5,127.0.0.1,10000,udp,flight\_data

Параметр в командной строке лаунчера: --generic=socket,out,5,127.0.0.1,10000,udp,flight\_data\_ins

Приём осуществляется в Simulink блоком UDP Receive (Instrument Toolbox)

Настройки:

Local address: 127.0.0.1 или localhost

Local port: тот же порт, что указан при выводе (10000)

Remote address: 127.0.0.1 или localhost

Remote port: тот же порт, что указан при выводе (10000)

Data size: [1 n], n - число параметров

Source data type: ASCII

ASCII format string: %f %f %f … (n параметров)

Enable blocking mode: yes

Timeout: 10

Block samble time: 0.01

* Вывод данных из FG на COM-порт в GPS-формате NMEA:

C:\Games\FlightGear 2020.3\bin>fgfs --nmea=serial,out,5, ”\\.\COM10”,9600